

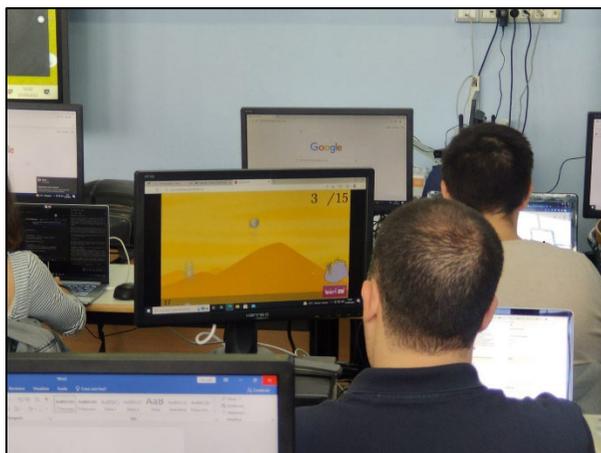


Tercera formación en Rumanía

La tercera y última formación presencial prevista en el proyecto «Learning Europe is child's play» (acrónimo LearnEU) se celebró del 27 al 30 de septiembre de 2022 en Potenza. Esta tercera actividad de formación fue para el personal de las organizaciones

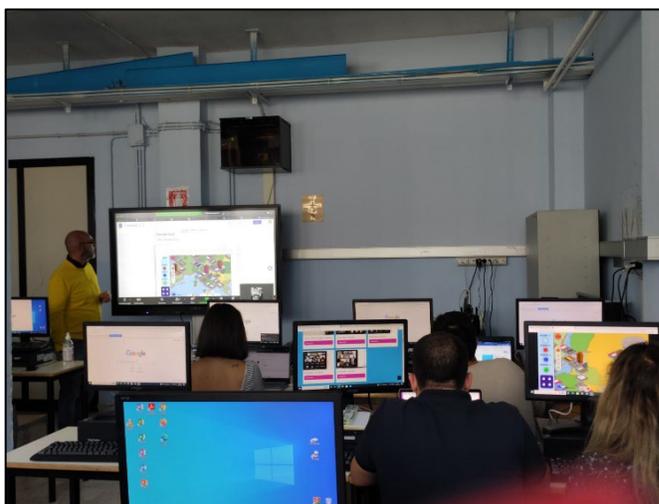


asociadas y tenía por objeto, por una parte, verificar el avance del proyecto y los resultados obtenidos y, por otra, promover técnicas de narración de historias para los estudiantes con el fin de mejorar su enfoque de las actividades,

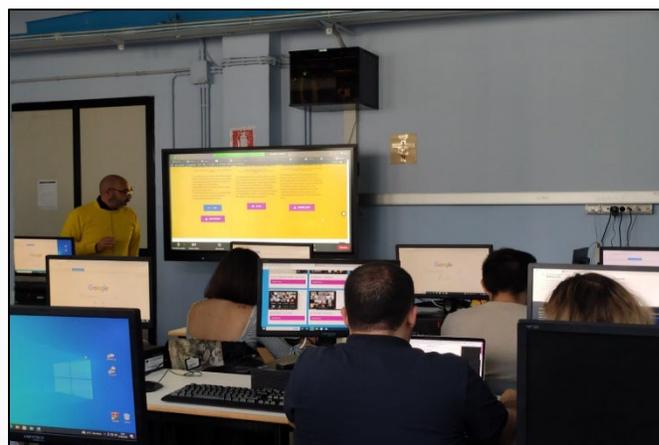


optimizando así el aprendizaje europeo. Por lo tanto, la formación también cubrió las metodologías para involucrar a los estudiantes en los diversos juegos electrónicos desarrollados y las técnicas para expresar las nociones sobre Europa, como el teatro o los

juegos de lenguaje corporal, que fueron muy útiles para involucrar a los estudiantes en las diversas



actividades. Durante la formación desarrollada en Potenza, por supuesto, también hubo una revisión



adicional de los juegos creados, y también hubo una discusión sobre la mejor manera de organizar los eventos multiplicadores planificados para promover el uso de los resultados desarrollados en el proyecto por todas las escuelas europeas. Varias partes de las actividades de capacitación se llevaron a cabo en forma de talleres interactivos y actividades prácticas en las que se pidió a los asistentes que participaran activamente y experimentaran con las metodologías innovadoras de entrenamiento de juegos desarrolladas, a fin de comprender cómo manejarlas bien.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Alianzas estratégicas para la educación escolar



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Última reunión en Macedonia del Norte

La última reunión del proyecto se desarrolló en Kumanovo el 19 de abril y fue organizada por el socio macedonio Sredno opstinsko uciliste Pero Nakov. Esta reunión fue aprovechada para presentar las actividades desarrolladas en sus respectivos países y los enormes resultados en términos de participación e impacto alcanzados, al tiempo que mostró fotos de los eventos multiplicadores



desarrollados en los países del proyecto. Durante la reunión, a la que asistió la Dra. Veronica Summa de EURO-NET, los socios también hablaron sobre el informe final y planificaron nuevos proyectos que se desarrollarán en los próximos plazos del programa Erasmus Plus.

Eventos multiplicadores extra en Italia

También en abril, EURO-NET, como guinda del pastel en un proyecto muy exitoso que involucró a más de mil jóvenes de toda Europa, quiso realizar un evento adicional (no incluido en el plan del proyecto) al que asistieron hasta 81 estudiantes y profesores de secundaria a los que se les instó a utilizar los diversos

juegos desarrollados en esta iniciativa europea, lo que hicieron con gran adhesión e interés,



descargando los diversos videojuegos del sitio web <https://project-learn.eu/> y probando las propuestas de aprendizaje apasionadamente. Además, el coordinador también organizó otros talleres con estudiantes y profesores de otras escuelas en el



mismo mes, como se puede ver en las fotos. En todos los talleres realizados el interés mostrado por los participantes de todas las edades siempre fue muy alto, lo que demuestra el considerable valor educativo y la utilidad del proyecto.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

BOLETÍN N. 5 - 20. 04.202 3

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Alianzas estratégicas para la educación escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Eventos multiplicadores desarrollados

En los últimos meses, los socios del proyecto LearnEU han participado en el desarrollo de muchos eventos multiplicadores con la participación de profesores y estudiantes que superan con creces el número total de 300 previsto en el plan del proyecto. Todos fueron seminarios de larga duración dedicados a la presentación de los resultados intelectuales del proyecto abiertos a una amplia audiencia (especialmente de escuelas que obviamente no forman parte de la asociación): fueron, por

PROJECT
learn.EU
OYUNLARLA AVRUPA

**LEARN EU
TANITIM ETKİNLİĞİ**

Learn Europe gençler için bir oyundur

• • •

15 ARALIK 2022, 13.00
CENK YAKIN ORTAOKULU

www.project-learn.eu

Eğlenceli oyunlara ulaşmak için aşağıdaki resim kodları cep telefonu kamerasi ile okut.

lo tanto, eventos de difusión para presentar todas las actividades y productos realizados durante la asociación estratégica, a los que asistieron educadores, profesores, directores de escuela, estudiantes, personas jóvenes,

trabajadores juveniles, líderes de ONG y asociaciones, así como partes interesadas institucionales (incluidos representantes de la administración regional) y privadas, medios de comunicación (televisión, radio y periódicos), etc.



Los eventos fueron desarrollados con el objetivo de:

- promover la difusión de los resultados del proyecto
- presentación de los productos intelectuales producidos al público en general
- facilitar la participación de los interesados y los beneficiarios directos
- fomentar el debate y la participación activa de los ciudadanos
- impulsar una nueva forma de difundir el conocimiento sobre Europa, su historia y sus valores
- Desarrollar una red de operadores interesados en utilizar los productos
- promover el conocimiento del proyecto a los medios de comunicación más importantes (periódicos, televisión, radio)



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

- Difundir los resultados mejorando el alcance internacional del proyecto
- Involucrar a los responsables locales y las instituciones educativas
- explorar nuevos campos de cooperación para un uso masivo de los productos desarrollados también en otras realidades
- facilitar la participación de los grupos destinatarios
- compartir los productos producidos con todos los organismos posibles interesados en difundir el mensaje europeo
- Permitir que todo el sector escolar conozca la existencia de las herramientas desarrolladas para que puedan aprovecharlas.

para aumentar la participación y el conocimiento



del evento y alentar la participación de los diversos grupos destinatarios previstos. Por supuesto, también realizaron una campaña de promoción



especialmente en las redes sociales y en la página de Facebook del proyecto que, en el momento de redactar este boletín, ya ha recopilado la impresionante cantidad de 1045 "Me gusta" y más de 1113 seguidores.

PROJECT learn.EU

EUROPEAN UNION

ABOUT EUROPE

EVENTO MULTIPLICADOR
 JUEVES 9 DE FEBRERO DE 2023
 ALU
 AVDA. INDUSTRIA 23, 8B, ALICANTE

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

PROJECT NUMBER 2020-1-IT02-KA201-079054

Logos: aiju, CCS, e-school, euro-net, etc.

Los socios también desarrollaron productos especiales de difusión, como posters (también 6x3), roll-ups, folletos promocionales.

RENUNCIA

Esta publicación ha sido producida en el proyecto "LearnEU" en el marco del programa europeo "Erasmus Plus KA2 Strategic Partnerships for School Education" Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.