



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Asociaciones Estratégicas Educación Escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Nueva reunión en diciembre.

Para el 29 de diciembre está prevista una nueva reunión transnacional del proyecto "LearnEU", que esperamos se celebre en España. En el caso de que, debido a la pandemia aún en curso, no sea posible desarrollar la reunión con la participación física de los socios, obviamente, se optará por una reunión virtual en Zoom, como se hizo para las reuniones anteriores. Durante la reunión se debatirá el estado de los distintos productos intelectuales y se definirán las etapas de la movilidad que quedan por realizar (en particular las llamadas "movilidades mixtas" que deben implicar a los jóvenes estudiantes y que, por razones relacionadas con las vacunas necesarias, se han trasladado a 2022).



Completado el 1er producto intelectual

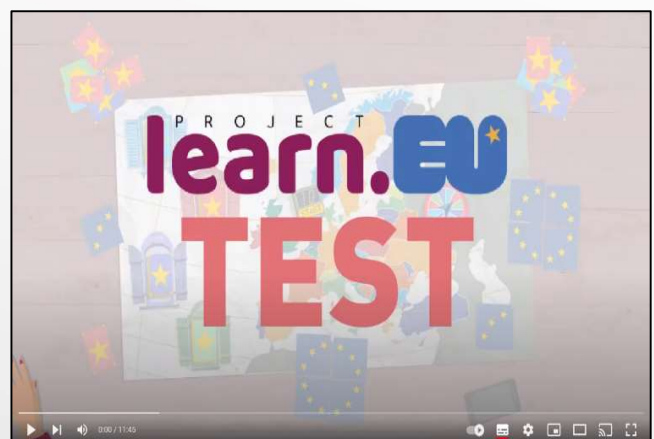
Tal y como estaba previsto en el calendario, se ha completado el primer producto del proyecto "Aprender Europa es un juego para jóvenes", que se trata de una animación sobre la historia de la Unión Europea. Es posible ver nuestra animación en 2D disponible en los ocho

idiomas de la asociación en el enlace de YouTube:

<https://www.youtube.com/watch?v=x0iMPVhx5bA>.



Está disponible en italiano con subtítulos en otros idiomas (que pueden activarse desde la configuración del vídeo y eligiendo el idioma entre las opciones de subtítulo existentes). También tiene una parte interactiva en la que los alumnos pueden poner a prueba sus conocimientos de la historia europea y comprobar su nivel de conocimientos históricos europeos. Esta parte interactiva está disponible en el enlace: <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=mHZntdyLLSo>. En este entorno es posible, disponiendo de unos segundos para cada respuesta, responder a diversas preguntas como si se tratara de un "jugador" de un juego de mesa.





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Asociaciones Estratégicas Educación Escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

En las dos imágenes de la página anterior se puede ver un pequeño avance de los dos enlaces indicados. Pedimos a todos los interesados que se dirijan a los dos enlaces y, después de haber visto la animación y haber puesto a prueba sus conocimientos europeos, nos comuniquen su opinión sobre nuestro trabajo. ¡Gracias a todos por adelantado!



"Europe Hunt" e-game está preparado

El segundo juego electrónico previsto, llamado "Europe Hunt", también se ha completado en todos los idiomas, respetando los plazos previstos para su realización y en estos días está siendo probado por los distintos socios del proyecto, para verificar que no haya pequeños errores o fallos de programación. En estos momentos también es posible participar en la verificación del e-game simplemente entrando en el enlace provisional que indicamos a continuación:

<https://learneupr.aiju.info/game/>

El juego puede jugarse directamente en línea,

tras haber elegido la lengua en la que prefiere jugar.



De hecho, basta con ir a la palabra "idioma" y elegir su idioma preferido y todo el juego aparecerá con el idioma elegido, después de hacer clic en "continuar". A continuación, inicie el juego e intente jugar como "cazadores de preguntas", eligiendo también el nivel (hay 3 niveles de dificultad) y el número de jugadores (máximo 4 que pueden participar juntos al mismo tiempo). En la imagen anterior y siguiente puedes ver cómo te aparecerá el inicio comentado y el aspecto del tablero de juego.





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Asociaciones Estratégicas Educación Escolar

LearnEU

PROJECT
learn.EU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Estado del 3^{er} juego "Who's Who?"

El tercer juego, titulado "Who's Who?", también se encuentra en un notable estado de avance y se completará en el plazo previsto en el calendario previsto para el proyecto.

En este caso, el juego no puede jugarse en línea y debe descargarse e instalarse en el ordenador antes de poder jugar.



De momento se muestran los gráficos desarrollados específicamente para este juego, el cual estará terminado al 100% en abril de 2022.

Obviamente, este juego también ofrece, entre las opciones posibles, la posibilidad de elegir el idioma de referencia, después de haberse registrado con un nombre de usuario específico.



También en este caso, invitamos a todos los interesados a probar el juego tan pronto como esté terminado. El juego, que obviamente prevé poder instalarse tanto en el sistema Windows como en el sistema Mac, podrá descargarse desde la página web del proyecto tan pronto como esté terminado.

Euroquiz: un juego para teléfonos

El cuarto juego en construcción estará disponible a través de una aplicación específica sólo en teléfonos móviles de última generación, ya sea que utilicen sistemas operativos tipo Android o iOS. En el caso de "Euroquiz" para poder jugarlo, será necesario descargar la "aplicación" correspondiente desde la página web de nuestro proyecto y/o desde el "store" online de Google Play.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

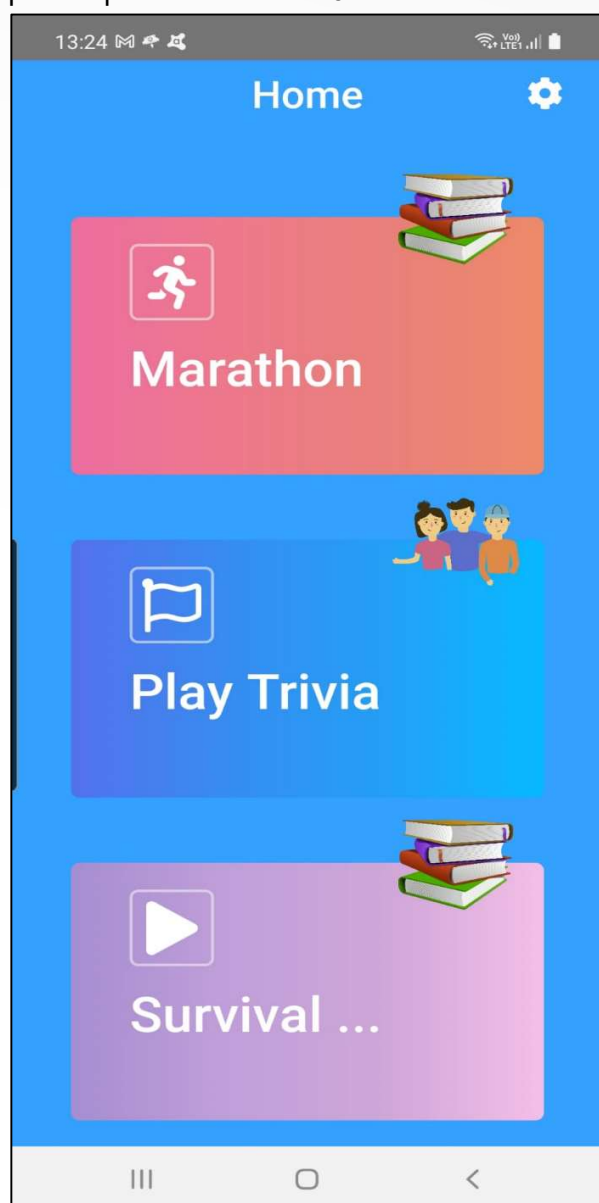
Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollado en el programa Erasmus Plus KA2
Asociaciones Estratégicas Educación Escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

También en este caso os mostramos un avance de algunas imágenes del futuro juego, que esperamos completar, según lo previsto, para el próximo abril de 2022.



Este juego permitirá a varios jugadores interactuar simultáneamente y jugar unos contra otros.

Avanzado el "Discover the founding values"

El quinto juego también está en una fase de avanzada y tenemos previsto completarlo para septiembre de 2022. En estos momentos estamos probando la plataforma del juego y pronto estará disponible online para todos los usuarios. En el juego habrá que adivinar algunas frases sobre los valores fundacionales en los que se basa la Unión Europea.



El juego del Parlamento y el Manual están actualmente en desarrollo

El sexto juego "I am also an European deputy" y el Manual "Recreational-Training Paths" están actualmente en desarrollo y no estarán listos antes de septiembre de 2022, cuando se iniciará la fase de implementación donde se prevén involucrar al menos a 1000 jóvenes estudiantes en los distintos países asociados.

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

Esta publicación se ha realizado en el marco del proyecto "LearnEU" dentro del programa "Erasmus Plus KA2 Strategic Partnerships for School Education". Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente la opinión del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.