



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.1 – 18.01.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollando dentro del programa Erasmus Plus
KA2 Asociaciones estratégicas para educación
escolar



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Primera Reunión Transnacional (14.10.2020)

El 14 de octubre de 2020 tuvo lugar la primera reunión en formato virtual del proyecto LearnEU. Los aspectos más destacados de la reunión fueron la presentación de todas las personas involucradas y de los socios del proyecto. Se revisó la situación epidemiológica global y las implicaciones para la organización del trabajo a abordar. Otro punto relevante fue la división de tareas, incluidas las necesarias para hacer frente a las complicaciones derivadas de la pandemia de COVID19. También fue una oportunidad para mostrar todas las herramientas disponibles para el trabajo en línea, para comprender mejor la actividad dentro de la asociación y demostrar su entusiasmo: una oportunidad para infundir confianza en los socios.



[Foto grupo de la primera reunión virtual]

Reuniones virtuales no oficiales (celebradas entre noviembre y diciembre de 2020)

El 26 de noviembre de 2020 se realizó una segunda reunión virtual con el objetivo de presentar las herramientas del proyecto que se utilizarán para llevar a cabo y compartir las actividades.

Durante esta reunión en línea, los socios del proyecto compartieron información sobre el progreso del trabajo, presentando descripciones, reglas y pautas, técnicas, metodologías y dispositivos proporcionados para cada juego. Se discutieron los contenidos, contextos y grupos de edad a los que se dirigen los juegos serios.

Durante la tercera reunión (11 de diciembre de 2020), las escuelas involucradas en el proyecto presentaron sus ideas para el contenido de los juegos, que luego fueron analizadas y discutidas en la cuarta reunión en línea (28 de diciembre).



[Foto grupo de la segunda reunión virtual]

La duración del proyecto LearnEU

El proyecto tendrá una duración total de 32 meses (se inició el 01 de septiembre de 2020 y finalizará el 30 de abril de 2023) e incluye varios encuentros transnacionales para la preparación y realización de los 7 productos educativos y formativos que posteriormente serán presentados en el contexto de eventos multiplicadores organizados en las respectivas ciudades de los socios del proyecto y que estarán dirigidos a un público europeo y no europeo.

Las prioridades del proyecto LearnEU

El proyecto LearnEU "Aprender sobre Europa es un juego de niños" tiene como objetivo desarrollar 7 productos intelectuales dirigidos a:

- apoyar la acción de los educadores, trabajadores juveniles, líderes educativos y personal de apoyo;
- fortalecer el perfil de los docentes en la docencia;
- desarrollar prácticas innovadoras en la era digital;
 - a) creatividad y cultura
 - b) pedagogía y didáctica
 - c) nuevas tecnologías y habilidades digitales.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.1 – 18.01.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto **LearnEU**
Desarrollado dentro del programa **Erasmus Plus**
KA2 Asociaciones estratégicas para educación
escolar

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Por tanto, el proyecto tiene como objetivo mejorar la calidad del trabajo de los profesores y dotarles de herramientas útiles para su acción mediante el uso de "juegos serios" capaces de involucrar activamente a los estudiantes en el propio proceso educativo.

Los 7 resultados intelectuales del proyecto

El proyecto implica la creación de los siguientes 7 productos intelectuales (cada uno de los cuales involucrará a todos los socios con el liderazgo y codirección de varios socios técnicos):

"THE ANIMATED HISTORY OF EUROPEAN UNION"

- Líder: EURO-NET
- AIJU e MPIRMPAKOS D. & SIA O.E

" Co-líderes: EUROPE HUNT"

- Líder: AIJU
- Co-líderes: EURO-NET, CCSDE e DAMASISTEM

"WHO IS WHO?"

- Líder: CCSDE
- Co-líderes: DAMASISTEM e EURO-NET

"EUROQUIZ"

- Líder: Damasistem
- Co-líderes: CCSDE

"DISCOVER THE FOUNDING VALUES"

- Líder: CCSDE
- Co-líder: DAMASISTEM)

"I AM ALSO A EUROPEAN DEPUTY"

- Líder: EURO-NET
- Co-líderes: AIJU e MPIRMPAKOS D. & SIA O.E

"RECREATIONAL-TRAINING PATHS"

- Líder: MPIRMPAKOS D. & SIA O.E
- Co-líder: EURO-NET

Cada producto intelectual pretende aumentar la confianza en las instituciones de la UE, facilitando también una mayor participación activa de los estudiantes en el contexto social y político europeo.

El objetivo del proyecto es animar a los estudiantes a creer más en las instituciones europeas invirtiendo en un mayor activismo, emocionándolos y haciéndoles experimentar la sensación de ser ciudadanos europeos.

La necesidad que hay que satisfacer es la creación de herramientas de enseñanza innovadoras y atractivas para las escuelas que permitan a los profesores trabajar de forma eficaz con los estudiantes en el desarrollo de la ciudadanía europea y la educación cívica comunitaria.

De hecho, el profesorado no dispone de este tipo de herramientas que, en cambio, ahora se consideran decididamente indispensables en cualquier metodología docente moderna.

Otros productos previstos en el proyecto

En este proyecto europeo también se abordarán otros productos tales como:

- logotipo del proyecto
- sitio web oficial
- folleto del proyecto
- 5 boletines
- página de Facebook del proyecto
- grupo de Facebook para el personal del proyecto
- conferencias de prensa
- video anuncio para promocionar los eventos multiplicadores
- seguimiento de actividades
- evaluación de actividades
- actividades de difusión



De dónde viene la idea del proyecto

El proyecto partió de un análisis realizado en las escuelas que mostró que para el 82% de los estudiantes la comunicación relacionada con la Unión Europea no es suficientemente conocida en la escuela y cómo la movilidad europea no cubre este conocimiento.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.1 – 18.01.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto **LearnEU**
Desarrollando dentro del programa **Erasmus Plus**
KA2 Asociaciones estratégicas para educación
escolar



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Nuevamente con referencia a la encuesta, para el 69% de los estudiantes entrevistados era muy necesario equipar a las escuelas con herramientas de enseñanza que les permitieran abordar el tema europeo también a través de la colaboración con organizaciones que tuvieran habilidades específicas en el sector.

El 73% de los estudiantes también deseaba el uso de herramientas digitales y nuevas metodologías que facilitaran el aprendizaje y lo motivaran.

El 68% de los estudiantes también creía que era necesario dedicar más horas a la historia moderna y a los desarrollos de la Unión Europea como institución primaria de los tiempos modernos, mientras que el 77% de los profesores creía que las nuevas herramientas multimedia y de juegos podrían ayudarles significativamente a para transmitir mejor los conocimientos en sus propias clases e involucrar más a los estudiantes.

A partir de las necesidades identificadas en el análisis, se construyó un proyecto que daría respuesta a las necesidades identificadas por la encuesta realizada en las escuelas y proporcionaría herramientas de enseñanza innovadoras, multimedia y digitales en línea con las solicitudes destacadas.

El objetivo fundamental del proyecto es, por tanto, comunicar la Unión Europea y sus instituciones de una forma a la vez sencilla, moderna, innovadora, inmediata y consciente.

Los productos previstos van precisamente en el sentido de las prioridades identificadas, ya que apoyarán el trabajo de todos los educadores y lo harán inteligente y atractivo.



6 reuniones transnacionales

El proyecto incluye las siguientes 6 reuniones transnacionales que se realizarán aproximadamente una cada seis meses

- Potenza en Italia (octubre de 2020)
- Karditsa en Grecia (abril de 2021)
- Ibi-Alicante en España (octubre de 2021)
- Dublín en Irlanda (abril de 2022)
- Ankara en Turquía (septiembre de 2022)
- Kumanovo en Macedonia del Norte (febrero de 2023).

La primera reunión se realizó en línea debido a la pandemia aún en curso, pero se espera que las próximas se puedan realizar presencialmente, gracias también al inicio de la campaña de vacunación apoyada económicamente por la Unión Europea.

Discover The Founding Values



3 cursos de formación y 8 eventos multiplicadores

Durante el desarrollo del proyecto están previstos 3 cursos de formación (en cada uno de ellos se preparará un certificado de asistencia y un certificado de Movilidad Europass para cada participante) en las siguientes ubicaciones:

- Penalva do Castelo en Portugal (junio de 2021)
- Braila en Rumania (enero de 2022)
- Potenza en Italia (septiembre de 2022)

Estas formaciones servirán para probar los juegos desarrollados por un grupo de alumnos de las escuelas participantes, así como para capacitar al personal de los socios del proyecto sobre cómo usar mejor todo el conjunto de herramientas.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.1 – 18.01.2021

Acción n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realizado en el marco del proyecto LearnEU
Desarrollando dentro del programa Erasmus Plus
KA2 Asociaciones estratégicas para educación
escolar



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

La Asociación

La Asociación europea está formada por las siguientes organizaciones:

1. **EURO-NET (Italia)** – coordinador del proyecto
2. **DAMASISTEM (Turquía)**
3. **MPIRMPAKOS D. & SIA O.E. (Grecia)**
4. **CCS DIGITAL EDUCATION LIMITED (Irlanda)**
5. **ASOCIACION DE INVESTIGACION DE LA INDUSTRIA DEL JUGUETE CONEXAS Y AFINES (España)**
6. **IPIAS G. GIORGI (Italia)**
7. **SREDNO OPSTINSKO UCILISTE PERO NAKOV (Republica de Macedonia del Norte)**
8. **COLEGIUL ECONOMIC "ION GHICA" BRAILA (Rumania)**
9. **AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE PENALVA DO CASTELO (Portugal)**

Who is who?



Folleto del proyecto

El folleto del proyecto también se lanzó en diciembre, creado en los 8 idiomas de la asociación estratégica europea: italiano, español, griego, turco, inglés, macedonio, portugués y rumano (abajo la imagen de la versión en inglés).

EuroQuiz



Cómo se están desarrollando los juegos

En el proyecto se discutió primero los métodos de desarrollo de cada producto intelectual antes de establecer cómo desarrollarlo y definir los distintos pasos de implementación. Se organizaron varias reuniones en línea (ver página 1 de este boletín) durante las cuales cada socio expresó sus propios deseos, objetivos y opiniones sobre cómo organizar el trabajo y luego una mayoría decidió cómo proceder.



DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

Esta publicación se realizó en el proyecto "LearnEU" dentro del programa europeo "Alianzas estratégicas Erasmus Plus KA2 para la educación escolar". Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.